

## IMPROVISAATIOKILPAILUN SÄÄNNÖT

1. Luistelijat jaetaan kolmeen ikäsarjaan: 2004 syntyneet ja vanhemmat, 2005-2007 syntyneet sekä 2008 syntyneet ja nuoremmat.
2. Improvisointi tapahtuu ryhmissä eli jäällä on yhtäaikaan useampi luistelijä. Kustakin ryhmästä pääsee jatkoon 1-3 luistelijaa, jotka esiintyvät uudelleen jatko/finaaliryhmissä. Ryhmäkoot ja jatkoon pääsevien määrä riippuvat ilmoittautuneiden määrästä.
3. Improvisoidaan järjestävän seuran valitsemia musiikkeja, jotka pidetään kilpailijoilta suoritukseen asti salassa.
4. Kukin ryhmä saa kolme erityyppistä kappaletta, jotka kestävät 45 - 60 sekuntia. Kappaleiden välissä pidetään 5 sekunnin tauko, jonka jälkeen musiikki vaihtuu. Kokonaissuoritus kestää siis minimissään 2 minuuttia 30 sekuntia ja maksimissaan 3 minuuttia 15 sekuntia. Kokonaissuorituksen pituus sarjojen sisällä vaihtelee maksimissaan 20 sekuntia.
5. Ennen kutakin alkuerää pidetään 2 minuuttia kestävä jäähän tutustuminen.
6. Tuomarit arvioivat musiikin tulkintaa, eläytymistä, rytmitajua, läsnäoloa sekä vartalon hallintaa ja sen monipuolista käyttöä.
7. Hyppyjä ja piruetteja saa tehdä, mutta niistä ei saa teknistä arvoa. Taaksepäin vaakaliu'un tekeminen on turvallisuussyistä kielletty.
8. Puku ja mahdollinen muu rekvisiitta on luistelijan päätettävissä, kunhan se ei häiritse ryhmän muita jäseniä eikä siitä aiheudu vaaraa kenellekään. (Järjestävä seura pidättää oikeuden tarkastaa asut ja rekvisiitan.)
9. Pukuun kiinnitetään järjestäjän toimesta numerolappu, jotta tuomarit tunnistavat kilpailijan.
10. Jatkoon päässeet laitetaan järjestykseen ja kunkin sarjan kolme ensimmäistä saavat palkinnot House of Elliottilta. Lisäksi jokaisessa sarjassa jaetaan erityismaininta, tarkemmat tiedot kilpailuvahvistuksessa.

